



ROLDANILLO, VALLE DEL CAUCA

EL FUTURO EN LAS MANOS CON LAS APLICACIONES MOVILES

El desafío de los programadores

¿Sabías qué?

“Las primeras aplicaciones móviles que empezaron a utilizarse fueron a finales de los 90s’, correspondían a lo que conocemos ahora como agendas, video juegos, tonos de llamadas, etc.” (Revho, 2023)

Por: David Alfonso Medina

Las aplicaciones móviles (Apps), como software de acceso inmediato que realiza tareas específicas para los diversos requerimientos de los usuarios (desde el entretenimiento hasta los de oficina), hoy en día, se presentan como una innovación disruptiva con consecuencias imprevistas aún por confirmar en diversas industrias tales como: la hotelera, la restaurantera o la de traslado de personas, entre otras.

(Mejía, 2023, p.7)

Hablando de avances tecnológicos, en este sentido, se realiza una entrevista a un joven desarrollador de la APP Roldanillo.info.

Revista INTEP: cuéntenos un poco sobre ti:

David Otero: Tengo 27 años, soy Administrador de Empresas de profesión, me dedico al marketing digital aquí en Roldanillo Valle.

I.E.I: ¿Cómo aprendiste a programar y qué lenguaje del programa usas?

D.O: Perfecto, bueno yo aprendí Programación Básica mientras hacía una misión en empresas, ya teníamos una materia que era Programación y nos enseñaban a hacer programas, más que todo para ayudar a las empresas a través de Java y SQL. No me acuerdo cuál era el otro lenguaje que nos están enseñando en este momento. Creo que era Python.

I.E.I: Cuéntame sobre la primera aplicación que haya creado.

D.O: Lo que he hecho es apoyarme de un programa que se llama ManyChat para poder crear bots a través de secuencias o flujos de comunicación. En esos flujos de comunicación, construí un bot que se llama **Roldanillo.info** el cual funcionaba como un guía virtual para todas las personas que entraban. Entonces el bot precisamente identificaba si era hombre o mujer, el nombre y saludaba a la persona que interactuaba con él, con su nombre propio. Le preguntaba si era del exterior? le hacía unas preguntas para saber de dónde venía, cuál es el motivo de su viaje y le mostraba una oferta turística de todo lo que podría hacer y encontrarse en el comercio de Roldanillo Valle y si era residente le mostraba un catálogo del mercado local.



Fuente: archivo David Otero

David Otero creador de ROLDANILLO.INFO

I.E.I: ¿Qué desafíos u obstáculos Enfrentaste al crear la aplicación?

D.O: Los desafíos u obstáculos para crear este bot fueron organizar la información, que es compleja. Entonces fui primero haciendo un diagrama de flujo y organizando la comunicación hasta que encontré una manera óptima de poder hacerlo.

I.E.I: ¿Recibiste apoyo gubernamental en el momento de dar a conocer tu aplicación?

D.O: Se trató de abrir puertas, con apoyo gubernamental se habla con la Secretaría de Turismo, la cual me conectó con la alcaldía del municipio, pero al final no se llegó a ningún acuerdo.

```
main.py | ...
1 num1= input("ingrese un numero positivo: ")
2 num2= input("ingrese un numero positivo: ")
3 opcion= input("ingrese una opcion: ")
4
5
6
7
8
9
10
```

CODIGO PARA DESARROLLA APLICACIONES

Fuente: propia

APLICACIONES MÓVILES

"Aplicaciones Móviles vs. Sitios Web: Diferencias claves"

En términos simples, la distinción entre aplicaciones móviles y sitios web móviles radica en su naturaleza y modo de acceso. **Una aplicación móvil** es un software que se instala en el dispositivo y permanece allí de manera constante, lo que permite un acceso continuo sin depender de la conexión a internet. Aunque algunas aplicaciones pueden requerir conexión a datos para ciertas funciones, su presencia en el dispositivo es independiente de la disponibilidad de una red.

En contraste, un **sitio web móvil** es una página web diseñada para adaptarse a distintos tamaños de pantalla, como las de Smartphone o tablets. Al acceder a través de un navegador, la página se ajusta visualmente al dispositivo, pero no se instala de forma permanente. La interacción se limita al tiempo en que se mantiene la conexión a internet, y al cerrar la pestaña o salir del enlace, la visualización del sitio concluye.

Esta diferencia es crucial para comprender que las aplicaciones móviles requieren instalación y permanencia en el dispositivo, mientras que los sitios web móviles son accesibles a través de navegadores y su visualización está condicionada a la disponibilidad de conexión a internet. (Servisoftcorp, 2010)



“Esta infografía muestra las aplicaciones de Google Play Store más descargadas en el mundo en febrero de 2017”

En el mundo se encuentran una gran diversidad de APPs en las cuales se pueden hacer diferentes tareas, así como hay muchas que son famosa hoy en día, ciertas de ellas que no soportaron mucho tiempo o llegaron otras que las suplantaron o viceversa quisieron remplazar y no lograron su objetivo entre ellas se recuerdan algunas que fueron muy famosas:

BLACKBERRY MESSENGER (BBM) reemplazada por WHATSAPP, a la cual VIBER y LINE quisieron reemplazar, sin lograr su objetivo, aún existen sin gran éxito en el mercado, PICASSA de la compañía APPLE la cual servía para almacenar fotos y quien lidera el mercado hoy día es GOOGLE PHOTOS.

En el año 2020 fue el año donde más uso se dio a las aplicaciones móviles llega un aislamiento total donde no había contacto con familiares o amigos y el único medio eran redes sociales o App de mensajerías instantáneas incluso las video llamadas se volvieron más recurrentes para ver las personas que no estaban cerca.

En la actualidad hay muchas App móviles las cuales facilitan la vida como: en pedir una cita médica, ver películas sin salir de casa o incluso hacer las compras para el hogar, esto ha llevado a entrar el mundo en una vida sedentaria, en pocas palabras ¿cree que las aplicaciones móviles facilitan la vida?

Referencias:

- Mejía Trejo, J. (2023). Apps móviles sin programación: principales herramientas para crearlas: (1 ed.). Academia Mexicana de Investigación y Docencia en Innovación (AMIDI).
Revho. (2023). El boom de las apps. Revho.
<https://revho.com/es/el-boom-de-las-apps/>
Servisoft Corp. (2023). Definición y cómo funcionan las aplicaciones móviles. Servisoft Corp
https://servisoftcorp.com/definicion-n-y-como-funcionan-las-aplicaciones-moviles/#Diferencia_entre_aplicaciones_moviles_y_sitios_web_moviles