

INGENIERÍA E INNOVACIÓN

SEPTIEMBRE 2023 @correalujan Roldanillo, Valle del Cauca

Roldanillo, Valle

DESCUBRIENDO OTRO "UNIVERSO"

"Actualmente, las experiencias de realidad virtual son cada vez más sofisticadas. Los ingenieros y programadores crean experiencias que parecen reales y responden a cada movimiento físico de los participantes mientras navegan por un mundo imaginario" (Adobe, 2023)

Lujan Correa Alvarez

La realidad virtual es la creación de un entorno o escena simulada, que parece completamente real, permitiéndonos entrar en cualquier lugar o situación y crear la ilusión de estar en ese entorno tal como lo imaginamos. Utilizando dispositivos como gafas de realidad virtual o cascos, podemos sumergirnos en juegos, crear nuestros propios personajes o viajar por el mundo en una experiencia completamente realista sin movernos del sofá. También te permite utilizar otros dispositivos, por ejemplo: puedes utilizar unos auriculares o un sable de luz simulado. La realidad virtual es una imagen completamente realista y un entorno simulado, que nos permite crear la ilusión de estar en el mundo que queremos. (Adobe, 2023)



Entrevista al docente Herman Julian Borrero

Fuente : campus virtual intep



Fuente : Lujan Correa

Gracias a la realidad virtual por la educación

Revista IEI: ¿Sera posible que la realidad virtual nos facilite ciertas situaciones en el mundo real?

J.B: Sí, nos facilita la vida en el Mundo real ya que es para prepararnos, para estar listo en un ambiente y también para saber cómo comportarnos en nuestras áreas o entornos específicos.

Revista IEI: ¿Cree que la realidad virtual tiene un gran potencial en el mundo?

J.B: Sí, la realidad virtual es una tecnología con beneficios para la educación y para la industria, es una potencia.

Revista IEI: ¿Piensa usted que en este momento estamos en una realidad virtual?

J.B: En esta conversación estamos en el mundo real. La humanidad vive en el mundo real, es más, la Realidad virtual o la Realidad aumentada, tiene un uso relativamente bajo. Hace 2 años impartí una charla sobre la realidad virtual en el Intep, de algo que se llama el Metaverso, que es una evolución basada en esta tecnología,

Revista Ingeniería E Innovación: ¿Como definiría usted a la realidad virtual en el mundo real?

Ing. Julián Borrero: Es una tecnología emergente que hace parte de lo que llamamos tecnología 4.0. Se considera un recurso para los seres humanos, para simular comportamientos y sensaciones en ambientes no reales.

y es un mundo totalmente virtual que desarrollaron juegos como minecraft, roblox, entre otros, en el cual me puedo comunicar con mis amigos o con otras personas de otro país o región. Pero efectivamente, creo que no estamos en una simulación o realidad virtual.

Revista IEI: *¿Usted cree que es importante la realidad virtual en el mundo real?*

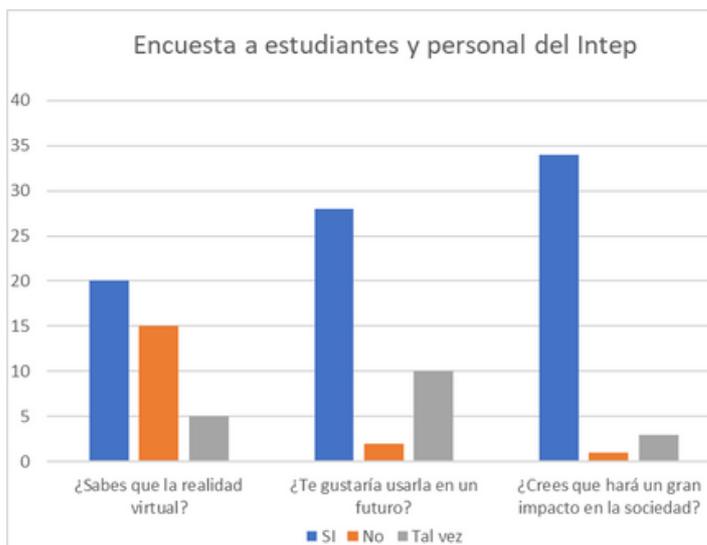
J.B: Si es importante por que nos permite crear simulaciones como ambientes de mínimo riesgo, como por ejemplo : La seguridad en alturas, y para realizar entrenamientos “extremos” como a bomberos en casos de incendios sin arriesgarse.

Revista IEI: *¿Con que fin se crea la Realidad virtual para el Mundo real?*

J.B: La realidad virtual o realidad aumentada se creó precisamente para saber cómo se comportan las persona en un mundo creado artificial y digitalmente. Se creó con ese fin; para experimentar y simular sensaciones o estimular el oído, la vista y hasta la piel con el contexto de la simulación.

Revista IEI: *Analícemos un poco ¿Cree usted que la realidad virtual esta al servicio del mundo real o el mundo real al servicio de la realidad virtual?*

J.B: Sin duda, las tecnologías siempre están al servicio de el mundo real, de la humanidad. No al contrario.



Se le realizó una encuesta a 40 integrantes del Intep, entre ellos, estudiantes y parte del personal; para obtener información sobre sus conocimientos en el área de la realidad virtual. Cabe a destacar que varias de las respuestas las complementaban con predictivas sobre si la realidad virtual tendrá

un impacto positivo o negativo a futuro, por lo cual, podría dar apertura a un debate en la comunidad. También hay que resaltar que una cantidad considerable de los encuestados no saben realmente qué es la realidad virtual



Fuente: Juan Manuel Pérez Reyes

Entrevista con el ingeniero Mariano García

Revista IEI: *¿Ha trabajado y/o implementado la realidad virtual en su vida laboral?*

Ing. Mariano García: En la actualidad se viene trabajando con esta nueva tecnología, la cual aporta desde su manejo en áreas como: turismo, la educación, la simulación de entornos, dentro de estas se ha iniciado con el proceso de diagramar un escenario del museo Rayo. Específicamente la sala de Intaglio, el cual tiene una presentación en 3D que permite visualizar en 360 grados ese entorno y puntualizar en cada imagen información correspondiente al cuadro observado.

Revista IEI: *¿Qué experiencias y anécdotas ha tenido con la realidad virtual?*

M.G: El conocimiento de paisajes y partes del mundo en las cuales no he visitado como por ejemplo París, Europa, África entre otros, también se ha realizado un trabajo de publicidad con la carrera de Diseño, un tema educativo, la simulación y experiencia de montaña rusa.

Fuentes:

<https://www.adobe.com/mx/products/substance3d/discover/what-is-vr.html>

Docente Herman Julián Botero

Estudiantes y personal del INTEP (entrevistados)

Ing. Mariano García